

Come utilizzare *The Compressorizer!*

The Compressorizer!

Mass Package File Compressing Program

IT EATS SIMS FOR BREAKFAST!

Version 1.0

©2007 DJS Sims and the Sims Programming Group

Manuale d'uso

Sommario:

Requisiti di sistema.....	3
Cos'è il <i>Compressorizer</i>, perchè usarlo e a cosa serve.	4
Per risultati migliori:.....	7
FAQ.....	9
Credits and acknowledgements.	10
Supporto e guida.....	11

Requisiti di sistema.

Il *Compressorizer* è stato elaborato utilizzando Microsoft .NET Framework 1.1.

Per questo motivo è necessario che abbiate la versione 1.1 installata nel vostro computer. Potete scaricarla anche dal sito della Microsoft, cliccando [qui](#). Il file del framework occupa circa 23.1MB, perciò se avete una connessione dial up potrebbe volerci un po' di tempo per scaricarlo.

Il *Compressorizer* dovrebbe funzionare con ogni versione di Windows che supporta la .NET Framework 1.1, anche se il programma è stato testato maggiormente su Windows XP. Ad ogni modo, non è garantito che giri anche sulle altre versioni del sistema operativo, soprattutto Windows Vista, dal momento che tende ad esplodere come un'enorme meteora di fuoco visibile dallo spazio senza ragioni particolari e senza alcun preavviso (è l'unica cosa per cui non vi chiede l'autorizzazione!).

(Questa parte è stata lasciata vuota intenzionalmente. È commovente, vero?!)

Cos'è il *Compressorizer*, perchè usarlo e a cosa serve.

Il *Compressorizer!* È un programma facile da usare e poco pesante, che utilizza il meraviglioso programma per comprimere i file *dbpf* creato da **benrg** e su *Moreawesomethanyou.com* nella sezione *Bowels of Trogdor*. Tutti i ringraziamenti vanno a lui per aver creato questo meraviglioso programma di compressione dei file, io ho solo creato un'interfaccia per utilizzarlo e per permettervi di comprimere i vostri file .package più facilmente!

Non esistono ragioni per non comprimere i vostri file. Lo fa la EA Games/Maxis, a volte anche il SimPE, ma fino ad oggi non esisteva un modo semplice per farlo. Durante i test sono riuscito a comprimere 73MB in 37MB, circa il 50% in meno. Chi tra voi ha cartelle piene di files potrà trarne anche più benefici, e avere più spazio per altri downloads!

Uno dei quesiti più importanti è: questo programma ridurrà il tempo di caricamento del gioco? La risposta è che i risultati possono variare. Tra tutte le persone che hanno provato questo programma, alcuni sono riusciti a diminuire in modo incredibile le dimensioni della cartella Downloads (addirittura una persona è passata da **17.1 GB** a **7.45 GB!!!**). Ad ogni modo, mentre la riduzione di dimensioni è stata rilevante, non ci sono stati cambiamenti significativi nei tempi di caricamento. Qualcuno ha diminuito il caricamento di due minuti, ad altri è aumentato di qualche minuto. A questo punto ritengo che la quantità di tempo utilizzato dipenda esclusivamente **dai requisiti del vostro computer**.

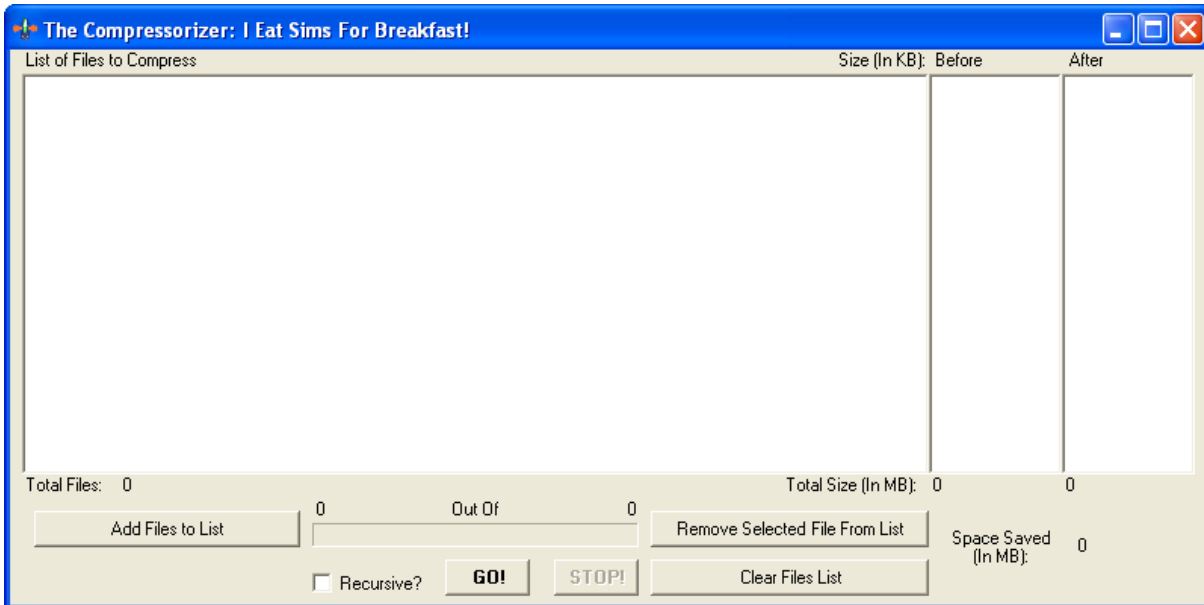
Il *Compressorizer* fa uso del già citato programma di compressione dei file *dbpf*, che è stato creato e postato su www.moreawesomethanyou.com. Il programma utilizza un algoritmo creato dalla EA Games per comprimere i file package in file di dimensioni minori ma che sono ugualmente compatibili con il gioco. Per questa ragione, non è stato riscontrato nemmeno una volta che questo programma abbia rovinato o corrotto un file.

Ad ogni modo, DJSims non ha nessuna responsabilità per il tempo di caricamento del gioco né per i file corrotti, esplosioni del pc o disallineamento dei pianeti. Usatelo a vostro rischio e **FATE SEMPRE UNA COPIA DI BACKUP DEI VOSTRI FILE PRIMA DI USARE QUESTO PROGRAMMA.**

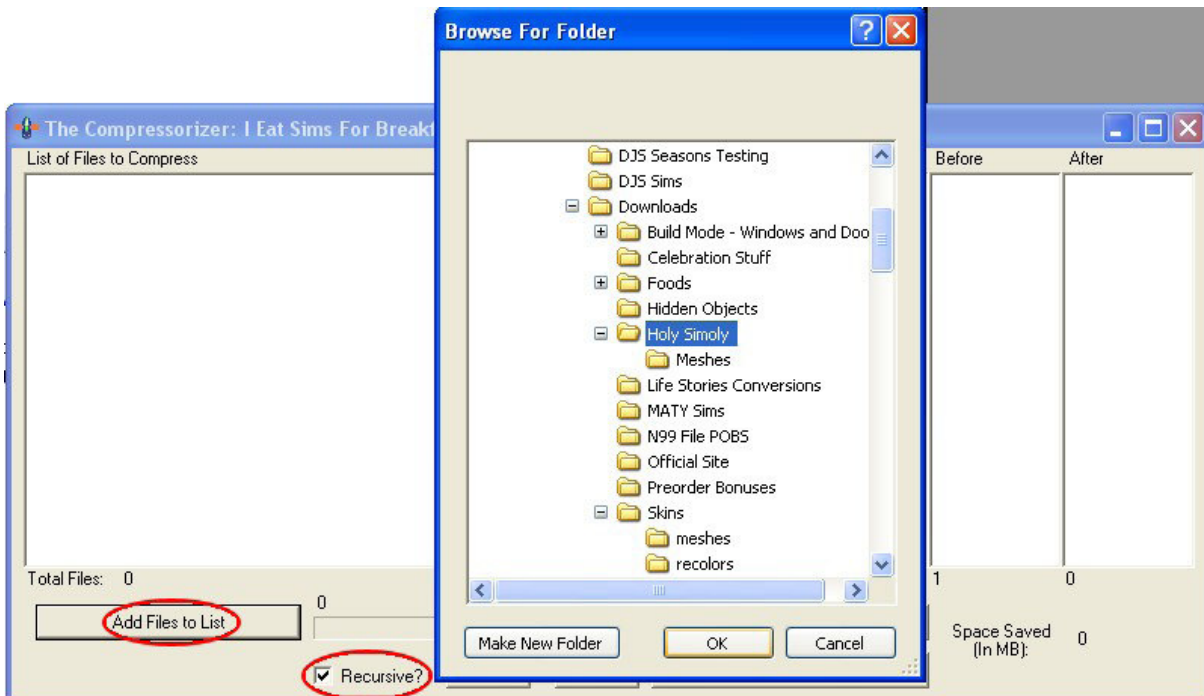
Nota: alcuni utenti hanno riportato il non caricamento dei Downloads, e talvolta conseguente errore irreversibile post utilizzo del *compressorizer*. Per questo, in caso dovesse capitarvi, rimpiazzate la cartella appena compressa con i vecchi file precedenti all'uso di questo programma.

Come utilizzare al meglio il *Compressorizer!*

Usare questo programma è davvero molto semplice. Per prima cosa avviatelo! Dovrebbe apparire più o meno così:



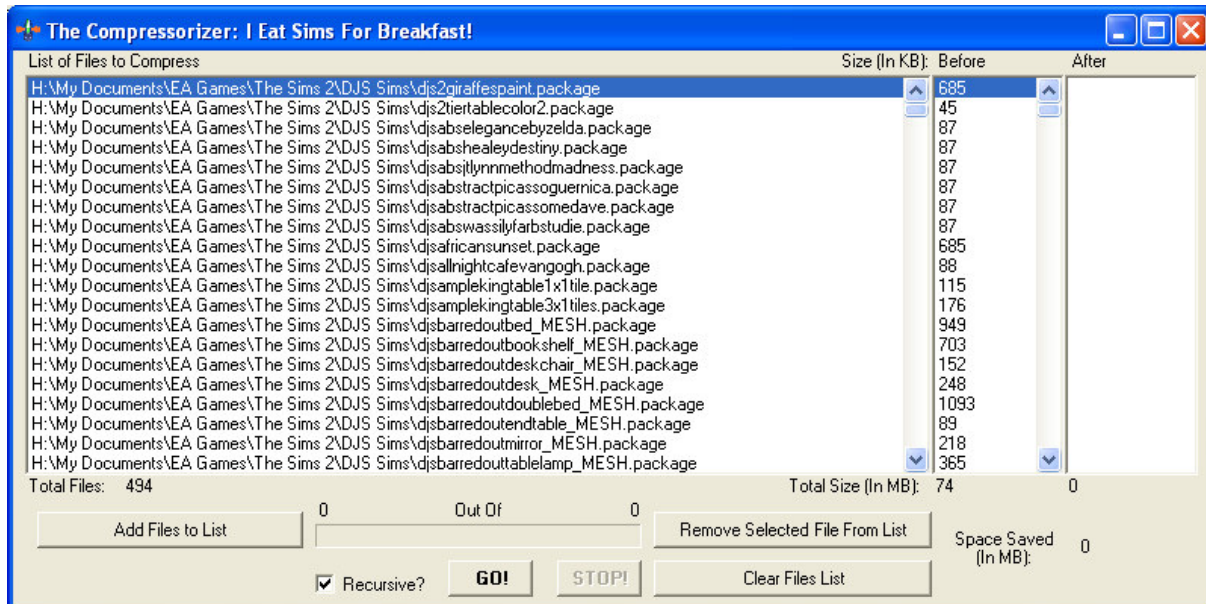
Subito dopo, cliccate sul pulsante *Add files to List*, in basso a sinistra, e scegliete una cartella da cui aggiungere i vostri files. **NOTA: Se volete che il programma carichi anche tutte le sottocartelle della cartella che avete selezionato, DOVETE spuntare la casella accanto alla scritta *Recursive?***



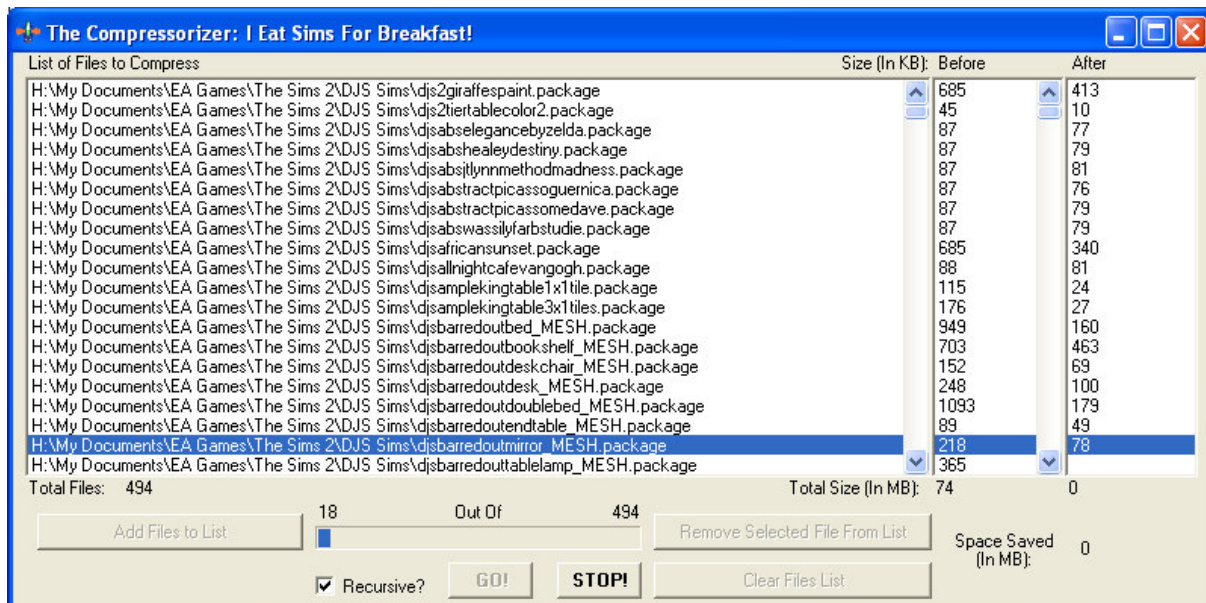
Come utilizzare *The Compressorizer*!

Quando avrete cliccato su OK, il *Compressorizer* farà una scansione della vostra cartella (e di tutte le sottocartelle, se avete selezionato la casella *Recursive*?) e verrà fuori una schermata di questo tipo:

(NOTA: Sì, ho cambiato la cartella, passando da quella di *HolySimoly*, che si vede nella schermata di sopra, alla mia, perchè mi sono reso conto che avevo già compresso i file di *HolySimoly*)

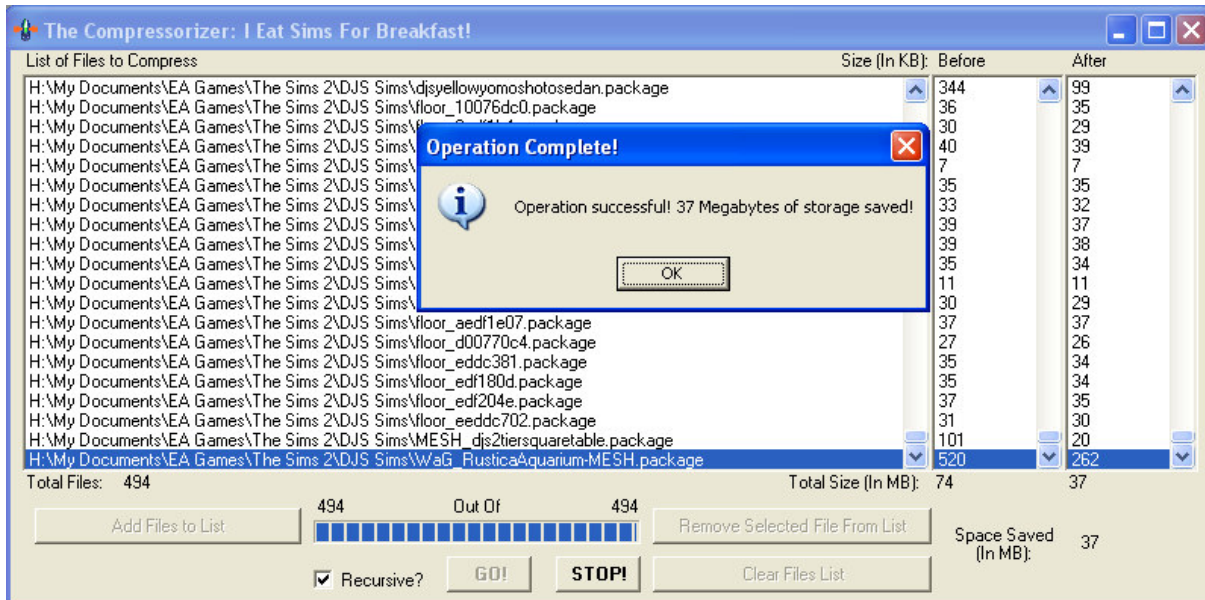


Adesso, tutto ciò che dovete fare è premere il pulsante **GO!** Se volete interrompere il processo per lavorare su qualcos'altro, basta premere **STOP!** Potrete riprendere il lavoro in seguito.



Quando il processo sarà terminato, il programma vi informerà sullo spazio risparmiato, in una schermata simile a questa:

(NOTA: A volte il programma scrive che le dimensioni di un file sono di 0 KB, sia prima che dopo la compressione; non preoccupatevi, avevo anche io dei file così piccoli, semplicemente perchè contenevano pochi dati).



A questo punto il programma renderà non selezionabili tutte le funzioni eccetto *Clear Files List*. È stato fatto apposta, perchè cliccando su quel pulsante potrete aggiungere un'altra cartella o un altro oggetto da comprimere.

Per risultati migliori:

ci sono alcune cose che **dovete** e **non dovete** fare quando usate questo programma per avere risultati migliori.

Punto uno: FATE UNA COPIA DI BACKUP DEI VOSTRI FILE! Il fatto che questo programma non abbia creato problemi durante i nostri test non implica che non possa fallire in qualche punto.

Punto due: NON COMPRIMETE TUTTO INSIEME! Dovreste comprimere la vostra cartella Downloads un po' alla volta; comprimendo tutto insieme aumenta il rischio che qualcosa vada storto. Ovviamente, comprimere un po' alla volta implica che abbiate già un sistema di organizzazione della cartella Downloads adatto a questo scopo; per alcune persone, tuttavia, è impossibile non comprimere tutto insieme. Se questo è il vostro caso, comprimate pure tutto quanto in una sola volta, ma state bene attenti a seguire il Punto Uno.

Punto tre: CANCELLATE IL FILE GROUPS.CACHE! Il file groups.cache contiene informazioni sullo stato dei file della cartella Downloads; quando modificate il contenuto della cartella con il *Compressorizer!*, i dati contenuti nel file

groups.cache sono più aggiornati. Questo ovviamente confonde un po' il gioco, e può essere causa di crash e tempi di caricamento infiniti. Perciò eliminate pure il file, poichè il gioco ne creerà uno nuovo ed aggiornato. Il file si trova nella cartella *Documenti/EA Games/The Sims 2/*.

Questo è tutto! Sembra complicato ma non lo è affatto, e ne vale proprio la pena! Buon divertimento!

FAQ

Posso usare questo programma sui file package che si trovano fuori dalla cartella Downloads?

- Sì, certo, è possibile. Tuttavia, trafficare con i file del gioco che si trovano nella cartella *Programmi* non è mai raccomandabile. So che molti tester hanno provato e hanno compresso con successo i file del gioco, ma, se volete provare, fatelo a vostro rischio.

Ok, e per quanto riguarda gli altri file nella mia cartella dei Documenti?

- Di nuovo, non dovrebbero esserci problemi. Tuttavia, ancora una volta sottolineo l'importanza delle copie di sicurezza dei vostri file, soprattutto quelli fuori dalla cartella Downloads, che non sono facili da ripristinare.

Ripeti spesso quanto sia importante fare copie di backup dei file.. stai cercando di dirci che altrimenti il gioco esploderà?

- Sì e no. In tutti i test, sia miei che dei miei collaboratori su *Moreawesomethanyou*, non sono stati riscontrati problemi più gravi dell'errore che si genera a causa del file *groups.cache*. Ma devo comunque pararmi il didietro in caso qualcosa vada storto :P

Ho un'altra domanda: dove posso contattarti?

- Ottima domanda! Per avere una risposta leggi l'ultima pagina.

Credits and acknowledgements.

First off, I'd like to thank **benrg** at More Awesome Than You for creating this DBPF library that made the compression possible. It's truly a great resource. You can find a link further up in this document.

Secondly, I'd like to thank all the people who beta tested this at my forums (<http://forum.djssims.com/>) and at More Awesome Than You! (<http://www.moreawesomethanyou.com>). Your help was invaluable. :)

Special Thanks to DarkMatter, kichigai, Breon, Karydbis, and DataFarmer--the DatGen team

who decoded and provided much valuable information about Sims 2 file formats at the MTS2 wiki.

A Very Special Thanks to my two friends Abram and Nate who got me interested into programming in the first place.

And finally, thanks to all of you who have said "Thanks" and given me encouragement all this time. I've been in this community for more than 4 years now and I would've left long ago had it not been for some of you. :-)

Supporto e guida.

Se avete bisogno di aiuto visitate il mio forum su <http://forum.djssims.com/>

Postate e chiedete qualunque cosa sul programma, io o qualche altro membro del forum saremo più che felici di rispondervi.

In alternativa potete scrivermi un'email all'indirizzo `jfade AT djssim.com`, anche se rispondo più velocemente sul forum.