

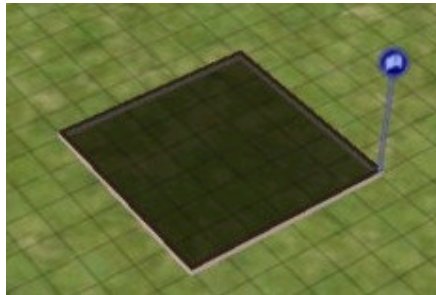
SCALE CIRCOLARI

Note e ringraziamenti:

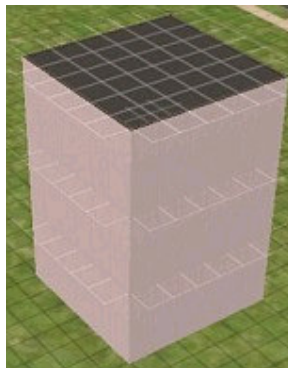
Questo tutorial è stato realizzato grazie al tutorial in lingua inglese realizzato da MikeInside (<http://mikeinside.modthesims2.com/>) lo ringrazio per il permesso di tradurlo in italiano.

Vi consiglio di aver seguito prima il tutorial sulle scale modulari.

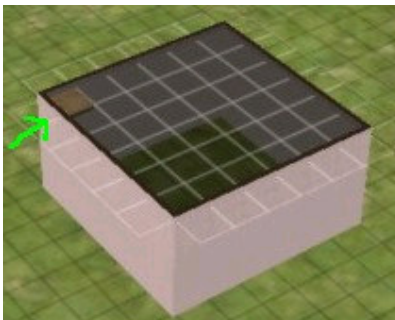
- 1) Crete una stanza di dimensioni 6x6.



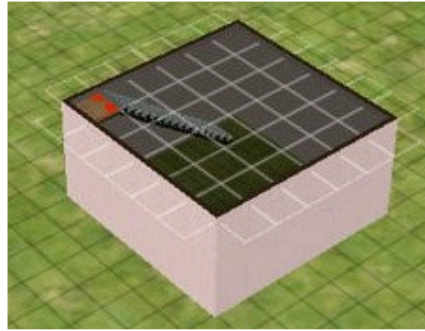
- 2) Alzatela fino ad arrivare all'altezza che desiderate per la vostra scala.



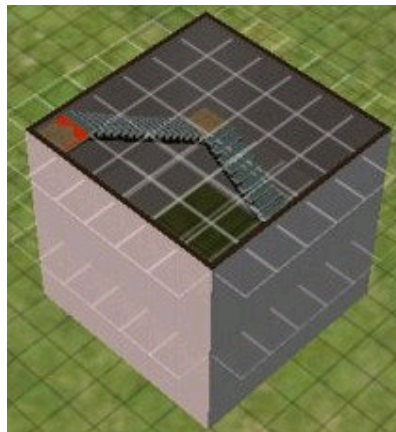
- 3) Aggiungete una mattonella di pavimento nell'angolo della stanza al secondo piano.



- 4) Usate lo strumento scale di collegamento per unire questo piano al terreno.



- 5) Ripetete questo procedimento cambiando angolo della stanza per ogni piano.



- 6) Create un edificio che circondi le scale, ed ecco fatto!



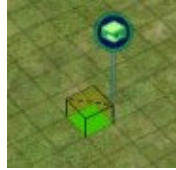
Potete anche rimuovere le pareti della stanza costruita per creare le scale ed essere quindi più liberi di creare un edificio a vostro piacere...



Andiamo ora avanti e vediamo qualcosa di più complicato...

SCALE CIRCOLARI AVANZATE

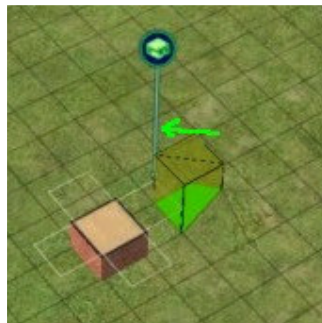
1) Create un blocco di fondamenta



2) Alzate il terreno lì vicino per quattro volte



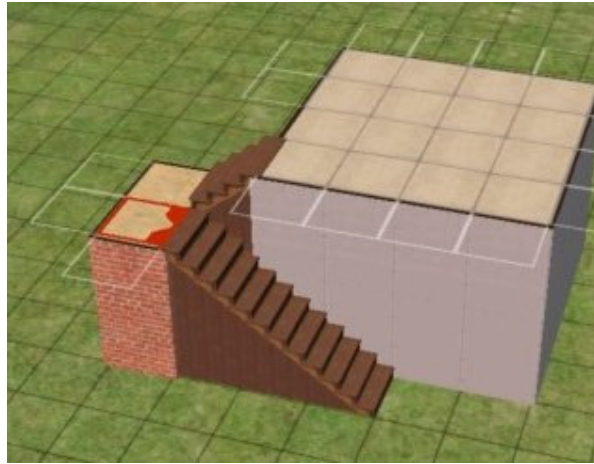
3) Create un altro blocco di fondamenta procedendo dalla cima della collina verso il basso nel trascinare quest'ultimo. Così ora avete due blocchi di fondamenta delle dimensioni 1x1 separati, di cui uno è alto il doppio.



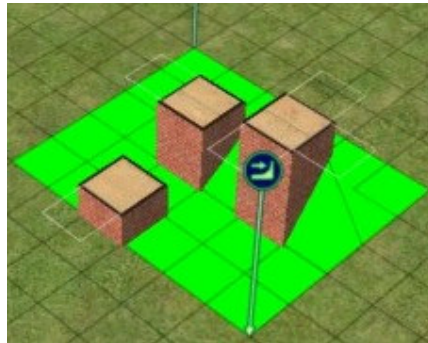
4) Alzate ancora il terreno, ma stavolta 8 volte anziché 4.



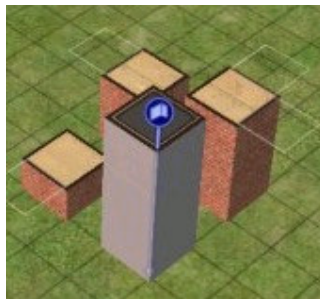
5) Create nuovamente un blocco di fondamenta



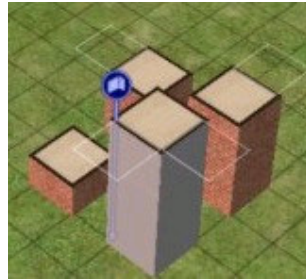
6) Appiattite il terreno



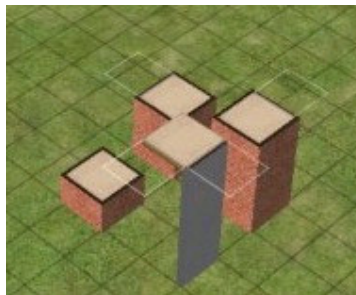
7) Ora create una semplice stanza 1x1 sul blocco più alto



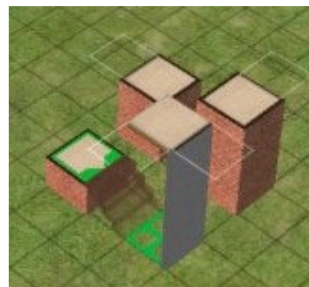
8) Aggiungete il pavimento



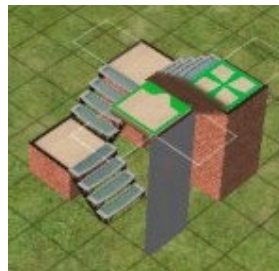
9) Rimuovete i muri



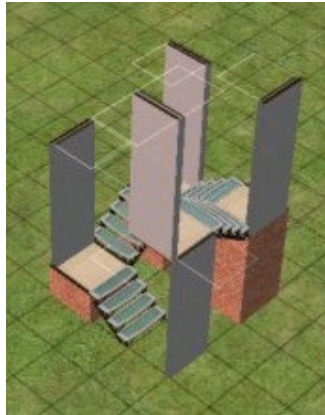
10) Usate le scale di collegamento



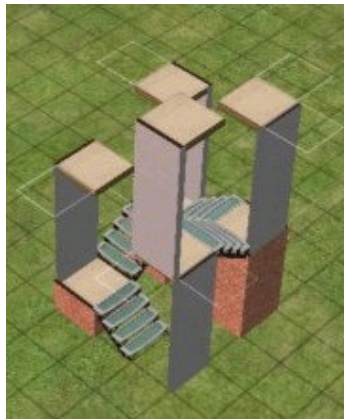
11) Ripetete



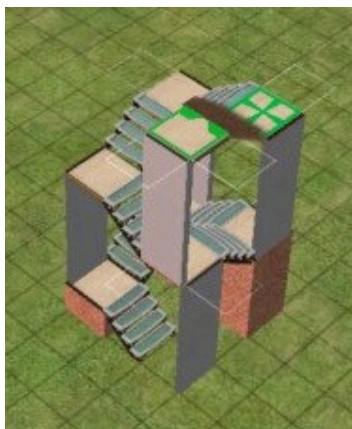
12) Aggiungete i muri su ogni piano



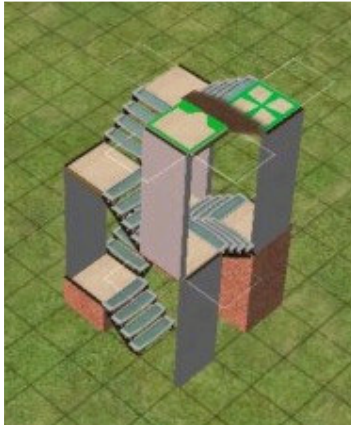
13) Aggiungete i pavimenti



14) Usate di nuovo le scale di collegamento



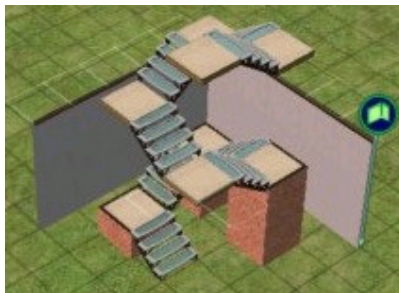
15) Terminate



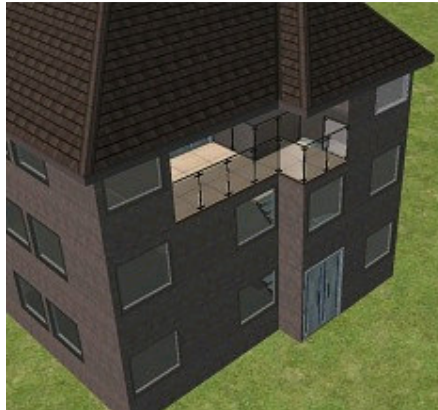
16) Rimuovete i muri e la scala circolare è fatta!!



17) Se volete crearla internamente a una casa dovete creare una stanza larga 5x5, non potete farla 3x3. In questo caso dovete posizionare ogni muro singolarmente, il comando SHIFT e trascina non funziona.



18) Aggiungete un edificio lasciando le scale da qualche parte, ed ecco a voi il vostro risultato!



SCALE CIRCOLARI

METODO ALTERNATIVO

Entrambi i metodi producono gli stessi risultati, perciò usate quello che trovate più semplice.

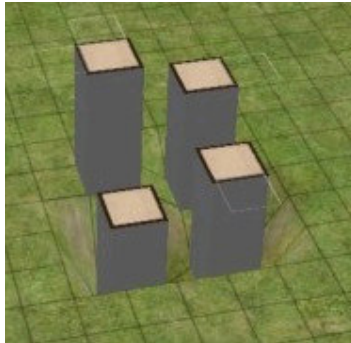
1. Usate le scale di collegamento 3 volte per scavare nel terreno



2. Tenendo premuto **CTRL** eliminate le scale



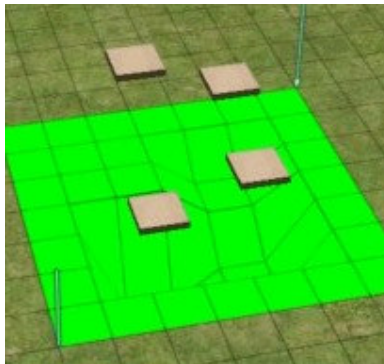
3. Create una camera 1x1 per ogni diverso livello del terreno e aggiungete il pavimento su di esse



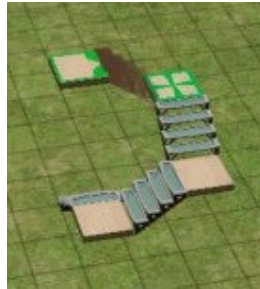
4. Cancellate i muri ma lasciate il pavimento



5. Livellate il terreno



6. Usate le scale di collegamento e seguite i punti dal punto 12 in poi del tutorial precedente.



Ringraziamenti:

Grazie a MikeInside (<http://mikeinside.modthesims2.com/>) per i suoi fantastici tutorial in inglese, i miei non sono altro che le traduzioni del suo duro lavoro.

Le immagini sono state create da MikeInside.