

Scritto da CriCri

Mercoledì 12 Gennaio 2011 16:44



Milkshape

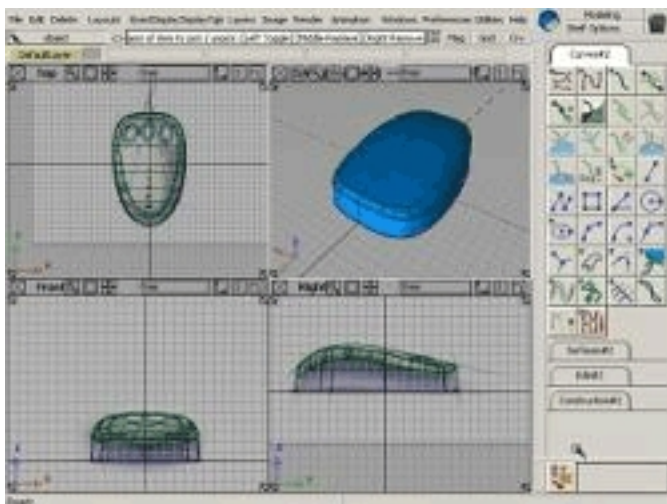
MilkShape 3D è un programma di modellazione 3D inizialmente progettato per *Half-Life*. Durante lo sviluppo sono stati poi aggiunti molti formati in modo da essere compatibile al formato di oggetti 3D provenienti da molti videogiochi. Le funzioni disponibili non sono moltissime, ma è indubbiamente il programma più facile da apprendere per creare nuove mesh di abiti o oggetti per the Sims, ed è anche l'unico che offre totale compatibilità grazie anche al plugin sviluppato da Wes (potete scaricarlo qui

[Unimesh Plugin](#)

, nelle ultime versioni è incluso però.)

A cosa serve: serve per creare oggetti tridimensionali.

[Maggiori info, download e guide >>](#)

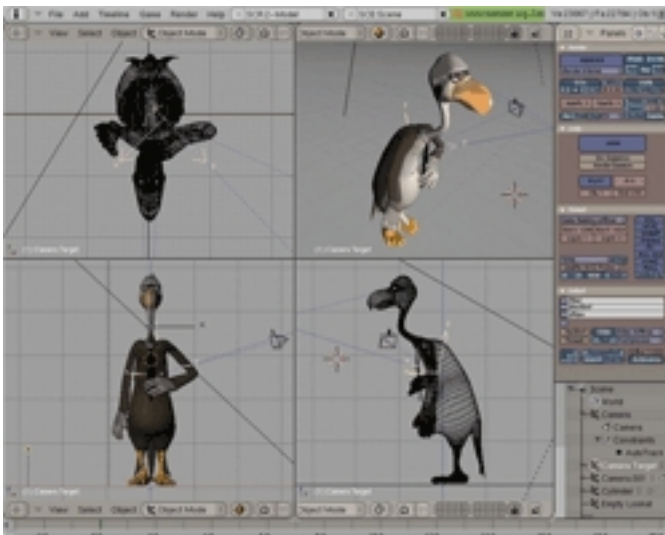


Maya

Maya è un programma di modellazione 3D, molto usato in animazione 3d. Vi permette di creare nuovi oggetti, ambienti e animazioni 3D. In riferimento a The Sims 2 potete usarlo per creare nuove mesh, gestisce i file di tipo .obj, ma è consigliabile passare anche attraverso [Milkshape](#) dopo aver creato l'oggetto per garantire maggiore compatibilità nel gioco.

A cosa serve: creare oggetti tridimensionali e animazioni 3d.

[Maggiori info, download e guide >>](#)

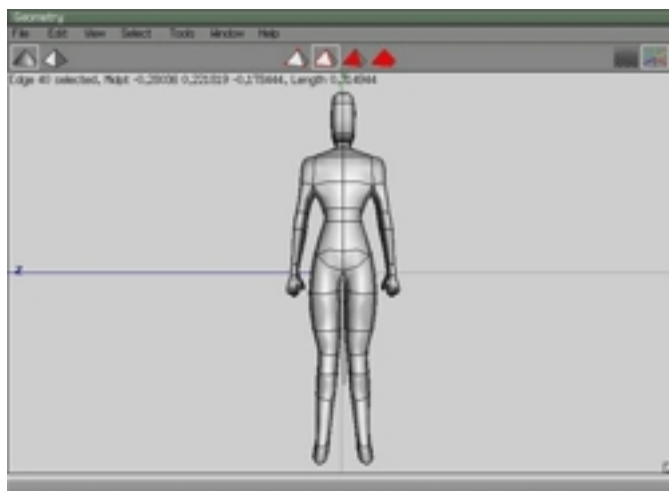


Blender

Blender è un programma Open Source di grafica e animazione 3D. Non ha niente da invidiare ai programmi a pagamento. Non so se conoscete la comunità italiana di Blender, nel loro sito potete trovare diverse guide in italiano per l'appunto. Inoltre, esiste una versione che non necessita nemmeno di essere installata, è sufficiente lanciarla quando vi occorre. Recentemente la community sims si è avvicinata a questo software e grazie anche al plugin sviluppato da Bobcatben che permette di gestire i joints. (potete scaricarlo [qui](#)) Non permette però di modificare le animazioni (per The Sims 2), cosa che è in grado di fare solo [Milkshape](#). Inizia a trovare impieghi anche a livello professionale, data la vastità di opzioni che offre e il suo status di OpenSource.

A cosa serve: creare oggetti tridimensionali.

Maggiori info, download e guide >>



Wings3d

Wings è un programma di modellazione 3D, molto semplice e basilare. Vi permette di creare oggetti 3D. In riferimento a The Sims 2 potete usarlo per creare nuove mesh, gestisce i file di tipo .obj, ma è consigliabile passare anche attraverso [Milkshape](#) dopo aver creato l'oggetto per garantire maggiore compatibilità nel gioco. Non gestisce nessun genere di animazione.

A cosa serve: creare oggetti tridimensionali. [Maggiori info, download e guide >>](#)